

El número máximo de participantes será de 40 jugadores

El TORNEO se jugará en Polideportivo Juan de la Cierva, avenida de España esquina avenida de las Ciudades. Pabellón Felipe Reyes (GETAFE).

Para cualquier duda mi teléfono: 644226525

El torneo será gratuito

II. Formato.

El torneo se celebrará durante el sábado 13 de Mayo 2023, jugándose ese mismo día las 4 rondas de las que consta, con un descanso para comer tras las dos primeras.

Se jugará con formato RESURRECCION.

La primera ronda del torneo será sorteada el jueves de tal forma que el sábado cada entrenador solo tendrá que ir a la mesa asignada para jugar el partido.

Se facilitará acceso a carpeta Drive para tener acceso a todos los rosters del torneo.

III. ¿Qué tengo que llevar?

Todos los jugadores deben traer su propio equipo, así como dados (tanto de placar como de D6 Y D8), campo, reglas (opcional) y reglamento (opcional).

- Copia del ROSTER os lo daremos al inicio para llevarlo desde partido 1.

IV. Reglas.

Todos los equipos recibirán 1.150.000 mo para crear el equipo y adquirir incentivos. El dinero que sobre al finalizar la creación del equipo no se tendrá en cuenta a la hora de incentivos o plegarias de nuffle, considerándose todos los equipos de la misma valoración.

- Todos los equipos deberán contar con un mínimo de 11 jugadores y un máximo de 16 jugadores, incluidos Jugadores Estrella.
- Deberá contarse con 11 jugadores en el equipo antes de adquirir un Jugador Estrella.
- En el caso de que ambos equipos alineen al mismo jugador estrella, AMBOS podrá utilizarlo.
- Con el dinero recibido se adquieren también los RR, entrenadores asistentes, animadoras, médico, fan factor, etc.

Los equipos participantes en el torneo se estructuran en 5 diferentes tiers. Para cada tier, se ofrecen tres diferentes opciones a la hora de escoger habilidades para tus jugadores:

Tier 1

Elfos Oscuros, Elfos Silvanos, Enanos, Enanos del Caos, Hombres Lagarto, Humanos, No Muertos, Orcos

- A. 6 Habilidades primarias
- B. 4 Habilidades primarias + 1 secundaria
- C. 3 Habilidades primarias + Acceso a 1 jugador estrella

Tier 2

Amazonas, Inframundo, Nigromantes, Nórdicos, Slann, Skavens, Unión Élfica, Altos elfos

- A. 7 Habilidades primarias
- B. 5 Habilidades primarias + 1 secundaria
- C. 4 Habilidades primarias + Acceso a 1 jugador estrella

Tier 3

Caos, Khorne, Nobles Imperiales, Nurgle, Orcos Negros, Reyes Funerarios

- A. 7 Habilidades primarias + 1 secundaria
- B. 5 Habilidades primarias + 2 secundarias
- C. 5 Habilidades primarias + Acceso a 1 jugador estrella

Tier 4

Alianza del Viejo Mundo, Renegados del Caos, Vampiros

- A. 8 Habilidades primarias + 1 secundaria
- B. 6 Habilidades primarias + 2 secundarias
- C. 6 Habilidades primarias + Acceso a 1 jugador estrella

Tier 5

Goblin, Halfling, Ogros, Snotlings

- A. 8 Habilidades primarias + 2 secundarias
- B. 6 Habilidades primarias + 3 secundarias
- C. 6 Habilidades primarias + Acceso a 1 jugador estrella
- D. 4 Habilidades primarias + Acceso a 2 jugadores estrella

Un único jugador de cada equipo, independientemente del Tier podrá acumular 2 habilidades primarias.

La segunda habilidad primaria elegida contará como una secundaria.

Es decir, un jugador con dos habilidades primarias, contará como que ha usado una primaria y una secundaria.

Todos los equipos pueden adquirir, con el dinero inicial, los siguientes incentivos:

- Halfling Master Chef 0-1 (300k, entrenadores halfling a 100k)
- Barriles Bloodweiser 0-2 (50k cada uno)
- Médico Ambulante 0-2 (100k)
- Asistente de la Morgue (Igor) 0-1 (100k)
- Doctor de la Peste 0-1 (100k)
- Sobornos 0-3 (100k, equipos con la regla Bribery and Corruption, a 50k). Si el equipo incluye un jugador con la habilidad furtivo NO puede acceder a este incentivo.

Cuando adquieras un jugador superestrella para tu equipo deberás reducir el número de habilidades que puedes poner en tu equipo respecto de las otorgadas anteriormente:

- Griff Oberwald, Morg’N’Thorg: 3 habilidades primarias.
- Deeproot Strongbranch, Hakflem Skuttlespike: 2 habilidades primarias.
- Kreek Rustgouger; 2 habilidades primarias.
- Bomber Dribblesnot; 2 habilidades primarias.
- Wilhelm Chaney; 1 habilidad primaria.

Os adjuntamos el enlace para los jugadores estrellas permitidos

<https://nufflezone.com/v-copa-del-mundo-de-blood-bowl-2023/>

Puntuación

Aquí se explica cómo funcionará el sistema de puntuación en el evento. Éste será el factor que decidirá quién será el campeón. Los equipos se ordenarán en el ranking usando estos factores: Puntos de torneo, Puntos del Rival, TD a favor, Bajas a favor, TD en contra, Bajas en contra, TD Netos, Bajas Netas, aleatorio.

El sistema de puntos de torneo es el siguiente:

- Victoria por 2 o más TDs: 8 puntos
- Victoria por 1 TD: 7 puntos
- Empate: 3 puntos
- Derrota por 1 TD: 1 punto
- Derrota por 2 o más TDs: 0 puntos
- Concedido: -5 puntos

VIII. Arbitraje.

En caso de duda se consultarán las reglas y si por lo que fuese no cubriesen determinado aspecto, los árbitros del torneo tendrán siempre la última palabra debiendo los jugadores aceptar su decisión final.

Es responsabilidad de los jugadores recordar y controlar las siguientes situaciones:

- Tiradas de Cabeza Hueca y Realmente Estúpido, Echar raíces...
- Tiradas de Animal feroz, Ira descontrolada...
- Controlar colocaciones o despliegues ilegales y mayor número de jugadores en el campo...

Siempre que sea posible se volverá a la situación o punto donde se olvidó la tirada dentro de un mismo turno, sin embargo si la situación se detecta tras anotar un TD y recoger los jugadores el tanto será válido a todos los efectos.

IX. Premios.

- Campeón del Torneo: Jugador con más puntuación del torneo.
- Subcampeón del Torneo: Segundo Jugador con más puntuación del torneo.
- Mejor Equipo Stunty: Jugador con el equipo Stunty mejor clasificado del torneo.
- Máximo Anotador: Jugador que más TD's anote en el transcurso del torneo.

- Killer: Jugador que más bajas cause durante el torneo. A este efecto sólo se contabilizarán las resultantes de placajes, no las realizadas por el público, pateos, salidas de zona, sprints... etc.
- Mejor Defensa: Jugador que menos TD's encaje a lo largo de todo el torneo.
- Cuchara de palo: El equipo ganador del partido entre los dos peores clasificados en la última ronda.